

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار اول	
ردیف	سوالات
1	کدامیک از موارد زیر از قابلیت های نرم افزار <u>illustrator</u> <u>نیست</u> ؟ الف) طراحی آثار برداری ب) ایجاد فایل pdf <u>ج) تولید انیمیشن سه بعدی</u> د) امکان تایپ متن
2	حداقل حافظه RAM مورد نیاز برای نصب <u>illustrator</u> چند MB است؟ الف) 256 <u>ب) 512</u> ج) 1024 د) 128
3	ابزارهای رسم در کدام قسمت قرار دارد؟ الف) نوار دستورات Bar Menu ب) نوار کنترل Bar Control <u>ج) جعبه ابزار Toolbox</u> د) پنل ها Panels
4	برای نمایش پنجره ها به صورت شناور گزینه مناسب است. <u>الف) Float</u> ب) Tabbed ج) Consolidate د) Arrange
5	کدام کلید میانبر Tool Selection است؟ الف) M ب) Y ج) O <u>د) V</u>
6	برای نمایش پنل ها از کدام منو استفاده می کنیم؟ الف) Edit ب) View <u>ج) Window</u> د) Select
7	برای انجام تنظیمات پیشفرض از کدام گزینه استفاده می کنیم؟ <u>الف) Preferences -> Edit</u> ب) Preferences -> Windows ج) Options -> Select د) Options Default -> Edit
8	برای استفاده از راهنمای استفاده از نرم افزار کدام کلید را باید فشار دهیم؟ الف) F1 + Ctrl ب) F2 + Ctrl ج) F2 <u>د) F1</u>
9	این نوار که در قسمت پایین پنجره اصلی نرم افزار قرار دارد دارای بخش هایی شامل بخش بزرگنمایی سند، انتخاب بوم موردنظر و بخش نمایش اطلاعات مربوط به فایل مورد نظر است. الف) bar Menu <u>ب) bar Status</u> ج) Panels د) bar Tool
10	برای نصب برنامه <u>illustrator</u> حداقل سرعت پردازنده چقدر است؟ الف) 1/8 مگا هرتز <u>ب) 1/8 گیگا هرتز</u> ج) 215 مگا بایت د) 215 مگا هرتز

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار دوم	
ردیف	سوالات
1	کدامیک از نرم افزارهای زیر گرافیک Vector نمی باشد؟ الف) illustrator ب) Draw Corel ج) FreeHand د) <u>Photoshop</u>
2	اساس کار با تصاویر Bitmap چیست؟ <u>الف) پیکسل</u> ب) بردار ج) منحنی د) همه موارد
3	کدام جمله درست نیست؟ الف) تعداد پیکسل زیاد کیفیت تصویر را بالا می برد <u>ب) تراکم پیکسلی زیاد باعث از بین رفتن جزئیات در هنگام بزرگ کردن تصویر می شود.</u> ج) در گرافیک برداری تغییرات در تصویر تاثیری بر کیفیت آن ندارد. د) گرافیک برداری مناسب کارهای ترسیمی است نه تصویری
4	کدامیک از پروفایل های زیر در پنجره New برای ایجاد اسناد مانیتوری بکار می رود؟ الف) Print ب) Devices ج) Film and Video د) <u>RGB Basic</u>
5	فرمت پیش فرض فایل های Adobe Illustrator چیست؟ الف) EPS ب) SVG ج) <u>AI</u> د) IIS
6	این فرمت زبانی برای توصیف گرافیک 2 بعدی و برنامه های گرافیکی در LMX است. <u>الف) SVG</u> ب) EPS ج) TIF د) JPG
7	کلید میانبر دستور As Save... کدام است؟ الف) S + Ctrl ب) <u>S + Ctrl + Shift</u> ج) S + Alt د) P + Alt + Ctrl
8	کلید میانبر دستور Open کدام است؟ <u>الف) O + Ctrl</u> ب) P + Alt ج) O + Alt د) P + Ctrl
9	به هر بوم نقاشی در نرم افزار illustrator چه می گویند؟ الف) Sheet ب) Page ج) <u>Artboard</u> د) Canvas
10	کدام مورد فضای کاری پیشفرض است؟ الف) Painting ب) Layout ج) Automation د) <u>Essential</u>
11	با کشیدن و انداختن drop and Drag از خطکش بالای صفحه کدام مورد بوجود می آید؟ الف) خط راهنمای عمودی ب) <u>خط راهنمای افقی</u> ج) خط کش جابجا می شود د) واحد اندازه گیری تغییر می کند
12	کدام مد رنگ برای چاپ روی کاغذ مناسب تر است؟ <u>الف) CMYK</u> ب) Grayscale ج) RGB د) همه موارد

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار سوم	
ردیف	سوالات
1	با کدام یک از دستورات زیر می توان برای خط یک مسیر، یک رنگ دلخواه تعیین کرد؟ الف) Path Fill ب) <u>Path Stroke</u> ج) Path Clipping د) Path Save
2	توسط کدام ابزار می توان یک مسیر دلخواه ترسیم کرد؟ الف) Tool Line ب) Tool Type ج) <u>Tool Pen</u> د) Tool Hand
3	از کدام پالت برای مدیریت مسیرها استفاده می شود؟ الف) Artboards ب) History ج) Layer د) <u>Path</u>
4	برای ایجاد ترسیم های آزادانه از کدام ابزار استفاده می شود؟ الف) <u>Pencil</u> ب) Line ج) Ellipse د) Pen
5	برای تعیین میزان نرمی خطوط رسم شده توسط ابزار Pencil از کدام گزینه استفاده می شود؟ الف) Fidelity ب) <u>Smoothness</u> ج) Selected Keep د) Stroke Pencil
6	استفاده از کدامیک از ابزارهای زیر تعداد گره های موجود بر روی یک مسیر را افزایش می دهد؟ الف) <u>point anchor add</u> ب) selection direct ج) Selection د) anchor delete
7	در یک مسیر به فاصله بین دو نقطه می گویند. الف) Point Anchor ب) <u>Segment Path</u> ج) Path د) Distance
8	برای ایجاد یک مسیر بسته کدام کلید بکار می رود؟ الف) Shift ب) Ctrl ج) Insert د) <u>Alt</u>
9	نقاطی که سبب اتصال مسیرها به یکدیگر به صورت تند و زاویه دار می شوند چه نام دارند؟ الف) Cusp ب) Symmetrical ج) Point Smooth د) <u>Point Corner</u>
10	برای تغییر مد رنگی در پالت رنگ Color کدام گزینه درست است؟ الف) Click Double ب) <u>Click + Shift</u> ج) Shift + Alt د) M + Ctrl
11	در هنگام استفاده از ابزار Flare دکمه های جهتی چه عملی انجام می دهند؟ الف) <u>کم یا زیاد کردن اشعه ها</u> ب) کم یا زیاد کردن حلقه ها ج) جابجایی هاله نورانی د) کوچک و یا بزرگ کردن هاله نورانی
12	کلید میانبر برای دستور Make کدام است؟ الف) M + Ctrl ب) X + Ctrl ج) <u>X + Ctrl + Alt</u> د) M + Ctrl + Alt
13	کدام گزینه برای ترکیب یا تجزیه مسیرها بکار می رود؟

Paint Live (د	Builder Shape (ج	path Compound (ب	finder Path (الف Bucket	
کلید میانبر برای نمایش یا پنهان کردن پالت Brush کدام است؟				14
الف) F5 (ب F7 (ج B + Alt (د B + Ctrl				
برای ترسیم یک ستاره از ابزار استفاده می شود؟				15
الف) Polygonal (ب Star (ج Ellipse (د Rectangle				
برای ایجاد ضخامت متغیر روی خطوط از ابزار استفاده می شود؟				16
الف) Tool Width (ب Tool Space (ج Tool Line (د W + Ctrl				

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار چهارم	
ردیف	سوالات
1	کدام ابزار تمام مسیر را انتخاب می کند؟ الف) Lasso ب) Selection Direct ج) <u>Selection</u> د) Wand Magic
2	برای انتخاب گروهی اشیاء به صورت جداگانه و کم یا اضافه کردن آنها از سایر اشیاء انتخاب شده، می توانید در هنگام استفاده از ابزار، کلید را پایین نگه دارید. الف) <u>Shift</u> ب) Ctrl ج) Alt د) Fn
3	کلید میانبر ابزار انتخاب Selection Direct کدام است؟ الف) V ب) M ج) <u>A</u> د) A + Ctrl
4	این ابزار براساس تشابه رنگ اشیاء را انتخاب می کند؟ الف) Lasso ب) Selection Direct ج) Selection د) <u>Wand Magic</u>
5	کدام دستور برای بازیابی ناحیه انتخاب قبلی استفاده می شود؟ الف) Deselect ب) Inverse ج) <u>Reselect</u> د) All
6	از کدام دستور برای دوران یک شکل استفاده می شود؟ الف) <u>Rotate</u> ب) Scale ج) Reflect د) Box Bounding
7	به کمک این دستور می توان آخرین دستور تغییر شکل اعمال شده بر روی شیء یا اشیاء مورد نظر را مجدداً تکرار کرد. الف) Again Transform ب) D + Ctrl ج) Move د) <u>موارد الف و ب</u>
8	با اجرای این دستور شیء یا اشیاء مورد نظر تحت زاویه مشخصی نسبت به محور افقی یا عمودی قرار می گیرند. الف) Rotate ب) Scale ج) <u>Shear</u> د) Box Bounding
9	توسط این پنجره امکان جابه جایی، تغییر اندازه، چرخش و قرینه سازی شیء یا اشیاء انتخابی به صورت همزمان فراهم شده است. الف) <u>Each Transform</u> ب) finder Path ج) Shear د) Transform
10	کلید ترکیبی ابزار انتخاب Lasso کدام است؟ الف) L ب) M ج) <u>Q</u> د) D

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار پنجم	
ردیف	سوالات
1	برای قراردادن یک شی روی سایر اشیا از کدام گزینه استفاده می شود؟ الف) front to Bring ب) forward Bring ج) back to Send د) Send backward
2	توسط کدام گزینه می توان اشیا را گروه کرد؟ الف) Group ب) Join ج) Merge د) Compose
3	وجود آیکن چشم در کنار لایه نشانه چیست؟ الف) اتصال لایه ب) گروه شدن لایه ج) فعال بودن لایه د) <u>نمایش لایه</u>
4	کلید میانبر برای پنل لایه ها چیست؟ الف) F5 ب) F6 ج) F7 د) L + Ctrl
5	با اجرای کدامیک از دستورات زیر لایه های انتخاب ادغام می شوند؟ الف) Layers Merge ب) Linked Merge ج) Selected Merge د) Flatten Image
6	برای ایجاد یک نسخه کپی از لایه باید گزینه را انتخاب کرد. الف) Paste - Copy ب) Duplicate ج) Copy د) Move
7	دستور layer current to Send چه عملی انجام می دهد؟ الف) یک لایه جدید ایجاد می کند ب) یک لایه کپی از لایه انتخاب ایجاد می شود ج) لایه انتخابی به یک لایه جدید منتقل می شود د) <u>انتقال یک شی به لایه انتخاب شده</u>

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار ششم	
ردیف	سوالات
1	نام رنگ ها با مشخص می شود. الف) انعکاس طول موج نوری ب) ته رنگ ج) فام د) <u>هر سه مورد</u>
2	کدام گزینه نادرست است؟ الف) فایل های مدل رنگی RGB کوچکتر از مدل CMYK است. ب) محدوده رنگی (Gamut) مدل RGB بزرگ تر از CMYK است. ج) <u>در مدل رنگی RGB اگر مقادیر هر سه رنگ برابر با 255 قرار داده شود، رنگ سیاه خالص به وجود می آید.</u> د) در مدل رنگی HSB از یک چرخه رنگ استفاده می شود که دارای مقادیر 0 تا 360 درجه است.
3	کلید میانبر برای نمایش یا مخفی کردن پنل Color کدام است؟ الف) F5 ب) <u>F6</u> ج) F7 د) C + Ctrl
4	پسوند فایل کتابخانه ای برای گروه های رنگ اختصاصی کاربر کدام است؟ الف) AES ب) <u>ASE</u> ج) ASI د) AIS
5	با استفاده از دستور در منوی Object می توان تعداد سطوح رنگی را در گرادپان تعیین کرد الف) Extract ب) <u>Expand</u> ج) Radial د) Linear
6	به ناحیه بین چهار Point Mesh اصلاحا گفته می شود که دارای ویژگی رنگ پذیری است. الف) <u>Patch Mesh</u> ب) Line Mesh ج) Patch Anchor د) Point Anchor
7	در پنجره Mesh Object Center و در بخش Appearance کدام گزینه درست است؟ الف) گزینه Flat رنگ شیء را به صورت یکدست و یکنواخت نمایش می دهد. ب) گزینه Center To رنگ اصلی شیء را بتدریج در مرکز به رنگ سفید تبدیل می کند. ج) گزینه Edge To رنگ اصلی شیء را بتدریج در لبه ها به رنگ سفید تبدیل می کند. د) <u>همه سه مورد</u>
8	در پنل Transparency گزینه Mode Blending برای چه منظور استفاده می شود؟ الف) میزان شفافیت رنگ شیء ب) <u>مد آمیختگی</u> ج) طیف رنگی د) شبکه بندی شیء
9	برای تغییر اندازه بافت از پنجره تنظیمات کدام ابزار استفاده می شود؟ الف) <u>Scale</u> ب) Transform ج) Selection د) Selection Direct
10	چشم انسان براساس کدام خصوصیت رنگ ها را از یکدیگر متمایز می کند؟ الف) ته رنگ یا فام ب) درخشندگی یا روشنایی ج) شدت یا خلوص رنگ د) <u>همه موارد</u>

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار هفتم	
ردیف	سوالات
1	یک خط عمودی یا افقی از متن که از نقطه ی کلیک شروع شده و تا قسمتی که کاراکترهای متنی ادامه دارند گسترش می یابد..... نام دارد. الف) Type Point ب) Text Artistic ج) Text Graphic د) موارد الف و ب
2	کلید میانبر برای نمایش یا عدم نمایش پنل Character کدام است؟ الف) F5 ب) F4 ج) T + Ctrl د) C + Ctrl
3	کدام فضای کاری Workspace مربوط به متون می باشد؟ الف) Paragraph ب) Type ج) Text د) Typography
4	برای ایجاد متن عمودی از کدام ابزار استفاده می کنیم؟ الف) Tool Type ب) Tool Type Area ج) Tool Type Vertical د) Horizontal
5	برای تایپ کردن روی یک مسیر از کدام ابزار استفاده می شود؟ الف) Tool Type ب) Tool Path A On Type ج) Tool Type Vertical د) Horizontal

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار هشتم	
ردیف	سوالات
1	از نمادها برای خروجی های و استفاده می شود؟ الف) SWF ، FLA ب) <u>SVG ، SWF</u> ج) PNG ، JPG د) SVG ، PNG
2	به نماد های گرافیکی که از کتابخانه، بر روی Artboard قرار گرفته و در قسمت های مختلف پروژه مورد استفاده قرار می گیرند اصطلاحاً..... می گوئیم. الف) Symbol ب) Instance ج) نماد د) <u>همه موارد</u>
3	برای فعال کردن پنل Symbol از کدام کلید ترکیبی استفاده می کنیم؟ الف) F11 ب) F8 ج) <u>F11 + Shift + Ctrl</u> د) F8 + Shift + Ctrl
4	گزینه Registration در پنجره Option Symbol برای چه منظور استفاده می شود الف) برای تعیین نام نماد ب) برای تعیین نوع نماد ج) برای تعیین نقطه ثقل نماد د) <u>همه موارد</u>
5	مهمترین ویژگی کار با نماد ها کدام است؟ الف) خاصیت تکرار پذیری ب) کاهش حجم فایل ج) قابلیت اعمال ویژگی ها به نماد ها د) <u>هر سه مورد</u>
6	کدام یک از پنل های زیر برای اعمال و مدیریت جلوه های ظاهری مورد استفاده قرار می گیرد؟ الف) <u>Appearance</u> ب) Symbol ج) Transparency د) Effect
7	کدام گزینه برای فعال کردن پنل Appearance استفاده می شود؟ الف) F6 ب) F6 + Ctrl ج) <u>F6 + Shift</u> د) F6 + Shift + Ctrl
8	ویژگی برای تغییر میزان شفافیت کل شیء یا هریک از خواص Stroke و Fill به طور مجزا به کار می رود. الف) <u>Opacity</u> ب) Transparent ج) Glass د) Fade

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار نهم	
ردیف	سوالات
1	برای مشاهده نوع تصاویر وارد شده در یک سند به لحاظ وابستگی و غیر وابستگی، از کدام پنل استفاده می کنید؟ الف) Appearance ب) <u>Link</u> ج) Layer د) Transparency
2	دستور..... یک روش اصلی وارد کردن فرمت های مختلف فایل ها شامل گرافیکی، تصویری، متنی، ترسیمی و..... به داخل اسناد نرم افزار illustrator است. الف) Link ب) Embed ج) <u>Place</u> د) Insert
3	برای ایجاد ماسک بعد از انتخاب شکل Mask Clipping و شیء مورد نظر چه عملی انجام می دهید؟ الف) Mask Clipping -> Object ب) Make -> Object ج) <u>7 + Ctrl</u> د) 8 + Ctrl
4	جلوه های برداری دارای خاصیت و جلوه های پیکسلی دارای خاصیت..... می باشند. الف) غیر مخرب و غیر قابل ویرایش و حذف مخرب و قابل ویرایش و حذف ب) غیر مخرب و قابل ویرایش و حذف مخرب و غیر قابل ویرایش و حذف ج) مخرب و قابل ویرایش و حذف غیر مخرب و غیر قابل ویرایش و حذف د) مخرب و غیر قابل ویرایش و حذف غیر مخرب و قابل ویرایش و حذف
5	در کدام روش، عمل سه بعدی سازی در نتیجه دوران یا دور زدن شیء حول یک محور صورت می گیرد؟ الف) Bevel And Extrude ب) <u>Revolve</u> ج) Rotation د) Round
6	با استفاده از دکمه امکان قرار دادن یک نماد گرافیکی Symbol بر روی هریک از سطوح تشکیل دهنده شیء سه بعدی وجود دارد. الف) Surface ب) Shading ج) Blend د) <u>Art Map</u>
7	توسط کدام جلوه می توان قطعه مسیر های تشکیل دهنده یک شیء را به صورت دندان دانه دار و ناهموار در آورد؟ الف) Rasterize ب) <u>Roughen</u> ج) Pucker د) Bloat
8	کدامیک از جلوه های گروه Stylize به معنی جلوه سایه داخلی است؟ الف) Feather ب) Glow Inner ج) Glow Outer د) <u>Shadow Drop</u>
9	کدام جلوه باعث نرم شدن و گرد شدن اشیا می شود؟ الف) Feather ب) Roughen ج) Bucker د) Bloat
10	جلوه های گروه موجب بهم ریختگی و تغییر شکل اشیاء شامل مسیر ها، متن ها، مشبک ها، آمیختگی ی ها و تصاویر پیکسلی می شود. الف) Bucker ب) <u>Warp</u> ج) Roughen د) Rasterize

نمونه سوالات درس کاربر illustrator

نمونه سوالات واحد کار دهم	
ردیف	سوالات
1	برای نمایش حجم فایل و تخمین مدت زمان دانلود فایل برای یک گرافیک وب از چه دستوری استفاده می شود ؟ الف) Status ب) Information ج) Template From New د) <u>Web For Save</u>
2	کدامیک از فرمت های زیر برای صفحات وب مناسب می باشند؟ الف) GIF ب) PNG ج) JPG د) <u>همه موارد</u>
3	فرمت قابلیت پشتیبانی 6 میلیون رنگ را دارد و مناسب برای ارسال عکس و تصاویری است که تناژ رنگ های تدریجی در آنها وجود دارد. الف) GIF ب) PNG ج) <u>JPG</u> د) SWF
4	فایل هایی که با فرمت..... ایجاد می شوند حدود 10 تا 30 درصد نسبت به فایل هایی با پسوند GIF حجم کمتری اشغال می کنند. الف) HTML ب) <u>PNG</u> ج) JPG د) SWF
5	پسوند مناسب برای ایجاد فایل پویانمایی کدام است؟ الف) GIF ب) PNG ج) JPG د) <u>SWF</u>
6	با استفاده از دستور Object Make -> Slice می توان کلیه بخش های..... را برش زد. الف) انتخاب شده ب) مشخص شده با خطوط راهنما ج) <u>گروه بندی شده</u> د) همه موارد